Textos

**1.**Crie um programa o qual:

**a)**Solicite ao usuário um email

**b)** Enquanto ele digita, exiba abaixo se é um email válido ou não. Considere apenas que um email válido contém a letra '@' em algum lugar do texto

**2.**Crie um programa o qual:

**a)**Solicite ao usuário seu nome

**b)** Enquanto ele digita, exiba abaixo se é um nome válido ou não. Considere que o nome só é válido se tiver pelo menos 10 letras. Em caso de nome válido, exiba na página "Nome OK". Caso contrário, exiba "Nome deve ter pelo menos 10 letras"

**3.**Para ver uma versão de um texto sem os espaços em branco do início, usamos a função Para ver uma versão de um texto sem os espaços em branco do final, usamos a função **.trimEnd()**.Crie um programa o qual:

**a)** Solicite o nome do usuário

**b)** Enquanto ele digita, exiba abaixo se é um nome válido ou não.

**c)** Considere que o nome é obrigatório (ou seja, não pode ser vazio, descartando-se espaços em branco que não sejam para separar as palavras). Em caso de nome válido, exiba na página "Nome OK". Caso contrário, exiba "Nome deve se informado!"

**4.** Melhore a questão **1** considerando que um email válido deve conter **'@'** e**'.'** (ponto) além de ter pelo menos 7 caracteres

**5.** Melhore a questão **3** de tal forma que um nome não pode conter a palavra 'fogo'. Se tiver, deve mostrar a frase "Com fogo não se brinca!"

**6.** Crie um programa o qual:

**a)** Solicite o login e a senha do usuário

**b)** Ao clicar em "Validar"...

**c)** Caso o login não termine com "@sptech.school" ou a senha não tenha pelo menos 4 caracteres, exiba um alert "Valores inválidos". Outra situação para valores inválidos é o login conter apenas ""@sptech.school"

**d)** Caso contrário, exiba um alert "Cadastro válido"

**7.** Crie um programa o qual:

**a)** Solicite uma frase qualquer ao usuário

**b)** Enquanto ele digita, abaixo deve aparecer uma frase como esta:

A primeira letra é: ?

A última letra é: ?

Onde "?" são as letras inicial e final, respectivamente

**8 (desafio).** Crie um programa o qual:

**a)** Solicite uma senha ao usuário

**b)** Enquanto ele digita, faça trocas para deixar a senha mais forte. Essas trocas são:

    a ou A => @

    e ou E => 3

**OBS:** troque TODAS as ocorrências no texto, não só a primeira! Ex: **abacate** vira**@b@c@t3**

**c)** Exiba o valor da senha mais forte logo abaixo, após as trocas (ou seja, o usuário vai vendo o novo valor na medida em que vai digitando)

**9.** Crie um programa o qual:

**a)** Solicite uma frase ao usuário:

**b)** Enquanto ele digita, exiba abaixo da frase letra por letra que a frase contém, uma abaixo da outra.

Ex: Ele digitou 'Boa tarde'. Abaixo,deve aparecer:

B  
o  
a  
  
t  
a  
r  
d  
e